

KARTA PRACY 1

Na poniższej SZACHOWNICY malarzowi zabrakło czarnej farby. Zamaluj pozostałe pola, tak aby co drugie pozostało białe. Możesz dać ponieść się wyobraźni i zamalować „ciemne” pola różnymi kolorami :)



	a	b	c	d	e	f	g	h	
8									8
7	■								7
6		■							6
5	■								5
4		■							4
3	■		■						3
2		■		■		■			2
1	■		■		■		■		1
	a	b	c	d	e	f	g	h	